

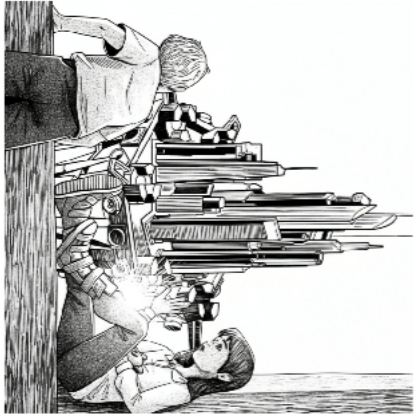


★ Тайна Озера Безмолвия

3 Войдя в ярот, вы обнаруживаете, что он тянется глубоко под землю. В свете фонаря вы видите на стенах древние наскальные рисунки. В конце грота стоит небольшой сундук, обтянутый кожей морского змея.

- Чтобы изучить рисунки подробнее, перейдите к 12.
- Чтобы открыть сундук, перейдите к 16.

4 Подъем оказывается сложным. Камни скользкие от влажного мха. С трудом добравшись до вершины, вы замираете от вида: Озеро Безмолвия лежит ниже, как идеальное зеркало. Вы замечаете



Telegram: @darldov

Спасибо за игру!
Загляните ко мне на сайт
с фантастикой:
spacefantasy.ru

на берегу, становясь его новым Хранителем, обретая долголетие и глубокую, вневременную мудрость.

КОНЕЦ

18

Вы изо всех сил гребете к центру. Дух Озера, потревоженный вашей суетой, появляется на поверхности. Вы понимаете, что провоцируете его, и поворачиваете назад. Перейдите к 6.

19

Вы протягиваете руку и берете Сердце Источника. Миг озаряет ослепительная вспышка! Ваше самое заветное желание исполняется... но озеро вокруг вас мгновенно замерзает, краски леса блекнут, а Дух Озера с тихим

щелчком. Внутри лежит не сокровище, а записка па пожелтвшем пергаменте:

"Истинная сила — не в обладании, а в сохранении. Оставь Сердце на месте, и оно наделит тебя

Рядом лежит маленький камень-талисман, излучающий спокойствие. Перейдите к 6.

17

Вы не тянетесь к артефакту. Вместо этого вы обращаетесь к Духу Озера. Символ, что вы нашли ранее, начинает светиться. Дух приближается и мягко касается вашего лба. Вас наполняет знание. Вы понимаете язык ветра и воды. Дух, старый и усталый, пахнет в нас преемника. Вы остаетесь жить

два объекта: на ближнем берегу торчит старый каменный обелиск, а в центре озера виден маленький остров с одиноким деревом.

- Чтобы спуститься к обелиску, перейдите к 2.
- Чтобы подумать, как добраться до острова, перейдите к 9.

5

Лодка скрипит, но держит вас. Течение быстро несет вас по ручью, и вскоре вы выплываете на простор Озера Безмолвия. Вода неестественно прозрачна. Внезапно, что-то большое и темное медленно проплывает в глубине под вашей лодкой.

9

Остров манит вас. Вы решаете добраться до него. Осмотревшись, вы находите неподалеку заросли гибкой ивы и крепкой лозы.

- Чтобы попытаться сделать плот из подручных средств, перейдите к 10.
- Чтобы поплыть до острова, полагаясь на свои силы, перейдите к 15.

10

Плот получается неуклюжим, но

21.

Удача сопутствует вам в делах. Вы обрели нечто большее — гармонию.
КОНЕЦ

• Чтобы сравниться с тенью с помощью оружия, перейдите к 11.

• Чтобы попытаться

умиротворить ее, сиев старую мелодию, перейдите к 14.

20

Вы осознаете истинную природу этого места. Это не клад, а храм. Решив не нарушать равновесие, вы с поклоном разворачиваетесь и уходите. Вернувшись в деревню, вы обнаруживаете, что чувствуете себя не опустошенным, а наполненным спокойствием и ясностью мыслей.

2
Обелиск покрыт стершимися руинами. Прикоснувшись к нему, вы чувствуете легкое покалывание. Внезапно, тени вокруг ступают, и на вас нападает Тень Обелиска — бестелесный страж древней магии!

• Чтобы пойти по правой тропе вдоль ручья, перейдите к 7.

темный лес, следуя вдоль журчащего ручья.

• Чтобы пойти по левой тропе на скалы, перейдите к 4.

• Чтобы пойти по правой тропе вдоль ручья, перейдите к 7.

Есть ли у вас символ из парарадафа? 14?

Да. Перейдите к 17.

Нет. Перейдите к 19.

Введение: Вы — искатель приключений, прибывший в тихую деревушку в горах. Местные шепчутся о заколдованном озере Безмолвия, в водах которого покоится артефакт невероятной силы — Сердце Источника. Говорят, оно исполняет одно самое заветное желание. Вы стоите на пороге таверны, глядя на две тропы, ведущие в лес.

1

Вы выходите на опушку леса. Перед вами развилка. Левая тропа, узкая и крутая, ведет вверх, на заросшие мхом скалы. Правая тропа, более широкая, спускается вниз, в



Spacefantasy.ru

• Чтобы попытаться обратиться к Духу Озера, перейдите к 21.

7

Спускаясь по тропе, вы слышите, как ручей набирает силу. Воздух становится влажным. Вы находите источник — небольшой грот, из которого вода вытекает прямо из скалы. Рядом лежит старая лодка-долбленка.

• Чтобы исследовать грот, перейдите к 3.
• Чтобы взять лодку и поплыть к озеру, перейдите к 5.

8

Вы добрались до цели, но ужас, персжитый в воде, парализовал вашу волю. Вы сидите под древней ивой, смотря на Сердце Источника,

экосистему озера. Его изыятие приведет к гибели этого места. Вы понимаете, что легенда об исполнении желаний и лишь испытание на мудрость. Перейдите к 6.

13

Присмотревшись, вы видите огромное, но прекрасное существо — Дух Озера, похожий на гигантскую сияющую медузу. Она не проявляет агрессии, а лишь с любопытством смотрит на вас. Она проплывает под лодкой, и вы чувствуете прилив безмятежности. Перейдите к 6.

14

Вы закрываете глаза и начинаете папсать древний мотив. Топь

6

Вы на берегу Озера Безмолвия.

Перед вами — выбор. Вы видите остров с пульсирующим светом, чувствуете присутствие Духа Озера и вспоминаете все, что видели и узнали.

• Чтобы доплыть до острова и взять Сердце, перейдите к 19.
• Чтобы оставить артефакт в покое и вернуться в деревню, перейдите к 20.

15

Заплыв на середину, вы чувствуете, как вода становится ледяной. Внезапно, вашу ногу обвивает скользкая шупальце! Вы из последних сил вырываетесь и в панике добираетесь до острова, истощенные и перепуганные. Сердце Источника лежит перед вами, но вода сломлена. Перейдите к 8.

16

Судяк открывается с глухим